

PERANCANGAN SISTEM E-RECRUITMENT BERBASIS WEB PADA PT. AGUNG PODOMORO LAND TBK JAKARTA

Theo Fileo Pradipta

Universitas BSI Bandung
theofileopradipta@gmail.com

Asti Herliana

Universitas BSI Bandung
asti.ala@bsi.ac.id

Fitriyani

Universitas BSI Bandung
fitriyani.fyn@bsi.ac.id

ABSTRACT—*PT Agung Podomoro. Land, Tbk was one of the major companies engaged in property. The company's recruitment process is already using the website as a tool supporting. However, this method still leaves the problem such as the high costs to be incurred during the recruitment process. This is because of the recruitment data management still performed by the third party. By using the Yii2 Framework as website tool supporting, so then this company can reduce the recruitment process costs. The result of this study was a website that provide the recruitment which resulted in a recruitment website at the same time managing the reception of recruitment data.*

Keywords: *Website Recruitment, Employee Data Processing, Yii2*

INTISARI PT Agung Podomoro. Land, Tbk adalah salah satu perusahaan besar yang bergerak di bidang properti. Proses rekrutmen perusahaan sudah menggunakan website sebagai alat pendukung. Namun, metode ini masih menyisakan masalah seperti biaya tinggi yang harus dikeluarkan selama proses perekrutan. Hal ini karena manajemen data perekrutan masih dilakukan oleh pihak ketiga. Dengan menggunakan Framework Yii2 sebagai alat situs pendukung, sehingga kemudian perusahaan ini dapat mengurangi biaya proses perekrutan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang menyediakan rekrutmen yang mengakibatkan website rekrutmen pada saat yang sama mengelola penerimaan data perekrutan.

Kata kunci: Situs Web Rekrutmen, Karyawan Pengolahan Data, Yii2

PENDAHULUAN

Proses penerimaan karyawan merupakan hal yang penting dilakukan oleh sebuah perusahaan baik pada saat akan memulai kegiatan perusahaan maupun pada saat berjalannya perusahaan. Hal ini dikarenakan karyawan merupakan penggerak dari kegiatan perusahaan itu sendiri. Proses rekrutmen adalah sebuah proses yang menghasilkan sejumlah pelamar yang memiliki kualifikasi untuk pekerjaan disuatu perusahaan (Mathias & Jackson, 2001). PT. Agung Podomoro Land, Tbk merupakan perusahaan pengembang yang bergerak

di bidang properti. Dikutip dari media *online* Warta Ekonomi, PT. Agung Podomoro Land, Tbk masuk dalam 10 dari 286 perusahaan yang paling dikagumi dan menjadi tempat bekerja favorit yang paling diinginkan oleh karyawan di Indonesia tahun 2015. Proses penerimaan calon karyawan PT. Agung Podomoro Land, Tbk menggunakan sebuah metode atau alat perekrutan para calon tenaga kerja baru secara *online* (*e-recruitment*). Akan tetapi, dalam proses ini aplikasi yang digunakan masih berbayar dan ditangani oleh jasa pihak lain, yaitu pada proses pengolahan data calon karyawan dan *website*. Kondisi semacam ini apabila tidak disikapi dengan tepat dapat menjadi sumber potensi masalah bagi perusahaan dikemudian hari, baik *internal* maupun *eksternal* perusahaan dalam memiliki keakuratan data yang bersifat *confidential*. Pada kelemahan tersebut akan lebih baik jika sistem *e-recruitment* di kelola sendiri oleh PT. Agung Podomoro Land, Tbk untuk *Department Human Resources* (Manajemen Sumber Daya Manusia), sehingga lebih praktis, efisien dan memudahkan dalam mengelola data calon karyawan.

Penelitian mengenai penerimaan karyawan sebelumnya pernah dilakukan oleh beberapa ahli. Ahli yang pertama melakukan penelitian pada tahun 2009 Yullyanti melakukan penelitian mengenai keterhubungan antara dampak seleksi perekrutan dengan efeknya terhadap kinerja karyawan di Departemen Energi dan Sumber daya mineral dengan menggunakan metode *Structural Equation Modeling* (SEM). Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa proses seleksi perekrutan secara signifikan mempengaruhi kinerja dari karyawan (Yullyanti, 2009). Selain itu, pada tahun 2014 telah dilakukan penelitian mengenai penerimaan karyawan. Pada penelitian ini dibuat sebuah web sistem informasi penerimaan karyawan pada bursa kerja yang dikelola oleh Sekolah Menengah Kejuruan Ganesha Tama Boyolali (Habibie, Purnama dan Triyono, 2014)

BAHAN DAN METODE

Data yang digunakan dalam penelitian ini merupakan data yang berasal dari hasil observasi dan wawancara yang dilakukan pada PT. Agung Podomoro Land, Tbk. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode *SDLC* (*Software Development Life Cycle*) dengan pendekatan *Waterfall* yang diperkenalkan

pertama kali oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 (Kristanto, 2004).

1. Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian kali ini antara lain:

- a. Observasi

Suatu pengamatan yang khusus dan dilakukan secara langsung pada PT. Agung Podomoro Land, Tbk untuk mendapatkan data-data yang diperlukan serta untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi, sekaligus merupakan bahan masukan untuk penulis.
- b. Wawancara

Penulis melakukan diskusi dan konsultasi secara langsung dengan Bpk. Sugeng Raharjo selaku *Senior Developer Human Resources Department* PT. Agung Podomoro Land, Tbk yang memberikan saran dan masukan tentang pembangunan program aplikasi rekrutmen berbasis *website*.
- c. Studi Pustaka

Untuk mendukung fakta dalam penelitian kali ini, maka digunakan studi pustaka. Studi pustaka yang digunakan antara lain jurnal yang terkait dengan penelitian, buku-buku

2. Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan system yang dilakukan dalam penelitian ini melalui langkah sebagai berikut:

- a. Analisa Kebutuhan Sistem

Penulis menganalisis kebutuhan sistem yang akan digunakan, seperti tipe *server* yang akan digunakan, kecepatan *website* ketika diakses *user* dan laporan yang diharapkan.
- b. Desain

Pada tahapan ini penulis melakukan proses desain tampilan website, agar terlihat *user friendly* dan menarik. Sehingga aplikasi dapat dibuka pada semua *platform* atau biasa disebut dengan *responsive*.
- c. Pembuatan Kode Program (*Code Generation*)

Setelah melakukan proses desain, maka pada tahapan ini penulis mentranslasikan desain ke dalam kode program sehingga fungsi yang ada pada tampilan berjalan dengan baik.
- d. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian perangkat lunak dari segi logik atau fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian sudah di uji. Hal ini penulis lakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam analisis yang dilakukan pada PT. Agung Podomoro Land, Tbk, ada berbagai macam kebutuhan yang diinginkan oleh PT.

Agung Podomoro Land, Tbk yang dibagi menjadi dua, yaitu kebutuhan calon karyawan dan kebutuhan *admin*. Kebutuhan calon karyawan terhadap sistem yang akan dibuat dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Pada aplikasi *website E-Recruitment* ini sistem yang dibuat dapat digunakan dengan mudah oleh calon karyawan dan dapat diakses dimana saja yang *support* dengan segala *platform*.
- b. Aplikasi *website E-Recruitment* ini bersifat dinamis sehingga calon karyawan mendapatkan informasi terbaru yang lebih lengkap tentang lowongan pekerjaan.

Sedangkan kebutuhan admin terhadap sistem yang akan dibuat dapat diuraikan sebagai berikut:

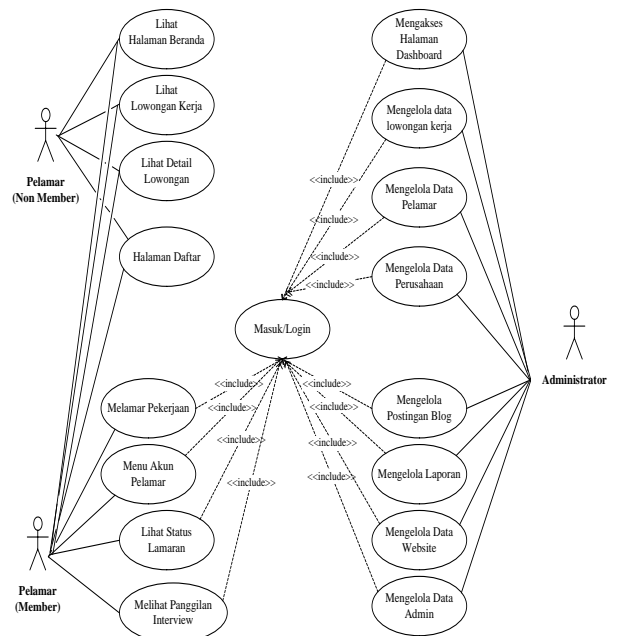
- 1. Pada aplikasi *website E-Recruitment* ini *admin* dapat memberikan informasi dan umpan balik kepada calon karyawan.

Aplikasi *website E-Recruitment* ini bersifat dinamis, sehingga *admin* dapat mengelola, menambahkan, memperbaharui dan menghapus (modul *pages, blog, lowongan pekerjaan, data calon karyawan, dan laporan*).

2. Desain

Hasil analisa dari kebutuhan sistem pada *website e-recruitment* PT. Agung Podomoro Land, Tbk dijelaskan dalam:

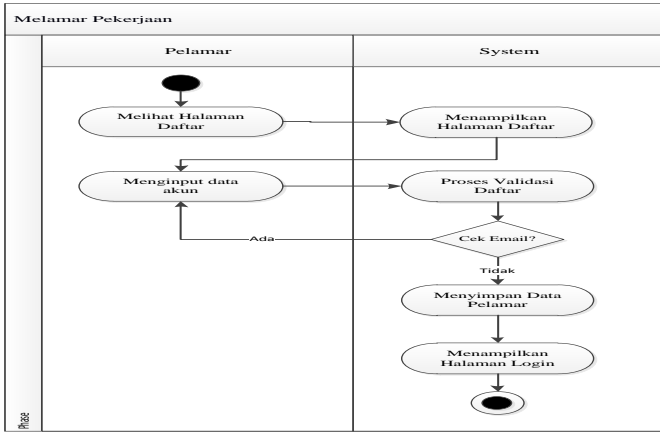
a. Use Case Diagram



Sumber: Hasil Rancangan (2016)
 Gambar 1. Use Case Diagram Website E-Recruitment

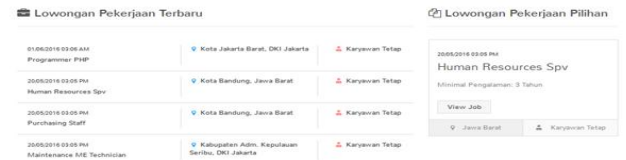
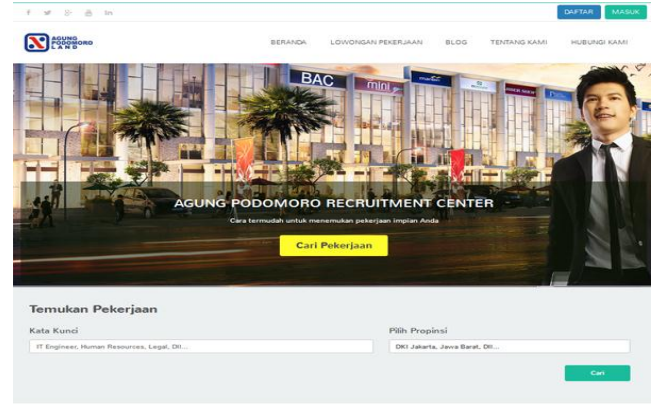
b. Activity Diagram

1) Activity Diagram Melamar Pekerjaan

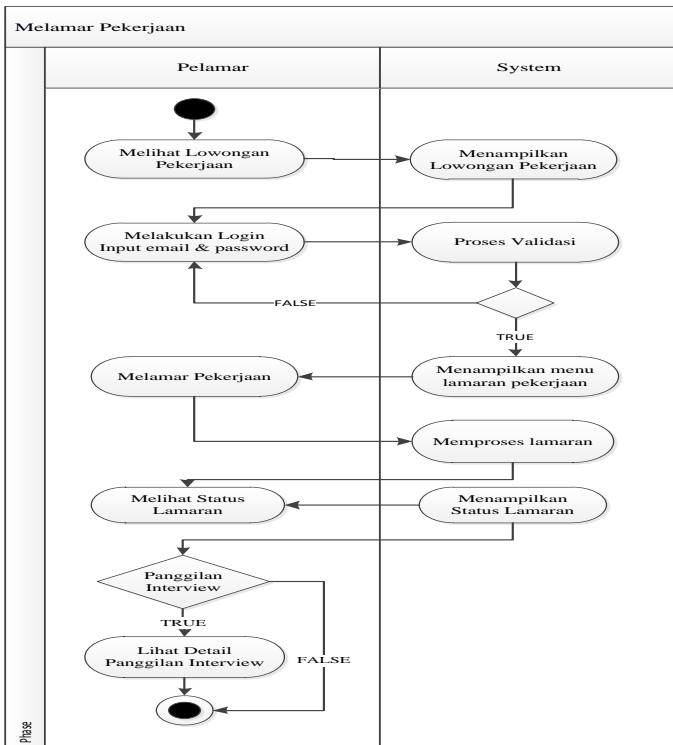


Sumber: Hasil Rancangan (2016)

Gambar 2. Activity Diagram Daftar

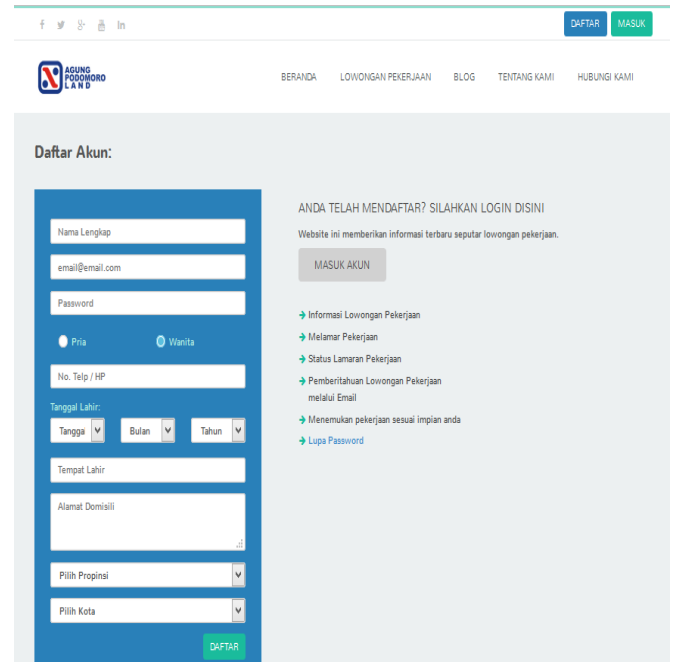


Sumber: Hasil Rancangan (2016)
Gambar 4. Halaman Utama User

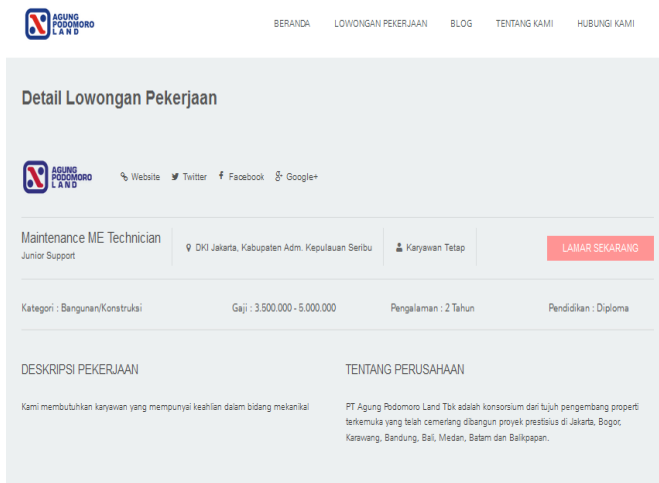


Sumber: Hasil Rancangan (2016)

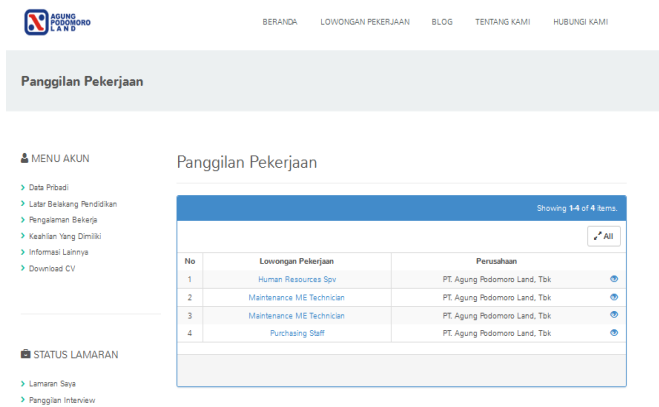
Gambar 3. Activity Diagram Melamar Pekerjaan User Interface



Sumber: Hasil Rancangan (2016)
Gambar 5. Halaman Daftar Pelamar



Sumber: Hasil Rancangan (2016)
Gambar 6. Halaman Detail Lowongan Pekerjaan



Sumber: Hasil Rancangan (2016)
Gambar 7 Halaman Panggilan Pekerjaan

3. Pengujian

Black box testing pada penelitian kali ini, dilakukan secara lokal untuk mencari kesalahan pada form yang berkaitan dengan proses bisnis yang berjalan. Pengujian black box yang dilakukan diantaranya

Tabel 1. Black Box Testing Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login User

N o	Skenari o	Text case	Feedbac k	Hasil	Kesimp ulan
1.	Email dan password tidak diisi	Email: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan	Sesuai Harapan	Valid

	kemudian di klik tombol Masuk		menampilkan "Please fill out this field."		
2.	Mengetikkan email dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol Masuk	Email: test@example.com Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Please fill out this field."	Sesuai Harapan	Valid
3.	Email tidak diisi dan password diisi kemudian klik tombol Masuk	Email: (kosong) Password: test	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Please fill out this field."	Sesuai Harapan	Valid
4.	Mengisi salah satu kondisi salah dan salah satu yang benar lalu klik tombol Masuk	Email: theofileo@gmail.com (benar) Password: 7777 (salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Incorrect email or password."	Sesuai Harapan	Valid
5.	Email diisi dengan benar dan password diisi dengan benar lalu klik tombol Masuk	Email: theofileo@gmail.com (benar) Password: theofileo (benar)	Sistem akan menerima akses login dan kemudian langsung diarahkan ke menu akun saya	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: Hasil Rancangan (2016)

KESIMPULAN

Dengan adanya website *E-Recruitment* pada PT. Agung Podomoro Land, maka akan meningkatkan daya saing

dari perusahaan dengan para pesaingnya. Hal ini dikarenakan akan semakin besarnya peluang bagi para pemilik kemampuan yang tinggi dibidang yang dibutuhkan oleh perusahaan untuk bergabung dengan perusahaan ini. Selain itu, dengan adanya *website* ini dapat memberikan masukan yang cepat bagi para pimpinan perusahaan dalam proses pengambilan keputusan. Selain itu, Bagi PT. Agung Podomoro Land, penelitian ini memberikan dampak positif dimana tingkat keamanan data yang dimiliki semakin tinggi Karena untuk proses penerimaan karyawan, tidak lagi mengandalkan perusahaan pihak ketiga yang otomatis juga akan menekan biaya proses penerimaan karyawan

UCAPAN TERIMA KASIH

Rasa syukur yang tiada terhingga kami panjatkan kepada Allah SWT, atas segala nikmat, rahmat dan kasih sayang yang telah diberikan. Terima kasih kami ucapkan kepada keluarga kami tercinta yang tidak pernah letih untuk mendukung setiap langkah kami. Tidak lupa kami ucapkan terima kasih kepada para dosen dan guru kami, yang tanpa mereka kami tidak mungkin dapat menyajikan suatu pengetahuan yang disajikan dalam artikel ini. Tidak lupa kami juga ucapkan terima kasih kepada para sahabat, rekan sejawat dan teman seperjuangan atas dukungan yang diberikan selama ini. Akhir kata semoga artikel ini dapat bermanfaat bagi setiap insan yang membacanya.

REFERENSI

- Habibie, Farid Hamzah. 2012, Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa Kerja Khusus SMK Ganesha Tama Boyolali, Jurnal Speed 13 FTI UNSA, Vol 9, No 2, 1-7
- Kristanto, Andri, 2004, *Rekayasa Perangkat Lunak : Konsep Dasar*, Yogyakarta : Gava Media
- Mathias.L.Robert dan Jackson.H.John. 2001, Manajemen Sumber Daya Manusia, Jakarta : Buku kedua
- Yullyanti, Ellyta. 2009. Analisis Proses Rekrutmen dan Seleksi pada Kinerja Pegawai. Jurnal Ilmu Administrasi dan Organisasi, Vol. 16, No. 3, 131-139.

